

## LED-Videoprozessor LVP 615

Der Videoprozessor ist eine Hardware, die zwischen unterschiedlichen Quellen und der Sendekarte der Banden oder Displays geschaltet werden kann.

Einsetzbar für die Modelle:

- LED-Display P6.2 C, P4.8 C, P3.9 C
- LED-Display P6.2 Pro, P4.8 Pro, P3.9 Pro
- LED-Display P5.95
- LED-Dual-Display P3.9, P2.8



### Ausstattung:

- 10Bit Faroudja True Color Video Chip
- zwei separat gesteuerte Schaltwege für Pre-Take und Take
- Seamless Switching für nahtlose, weiche Übergänge
- 3 benutzerdefinierte PIP/PBP Modi (Picture in Picture / Picture beside Picture)
- AIAO Funktionalität (Any IN / Any OUT)
- Input: 2\*Video / 1 Ypbpr / 2 VGA / 1 DP / 1 HDMI
- Output: 1 VGA / 2 DVI (1024\*768\_60HZ/75HZ / 1080\*1920\_60HZ / 1200\*1600\_60HZ / 2560\*816\_60HZ)
- Bedienbar am Gerät, IR Fernbedienung, PC Software, IOS App

## Score Console SC-16

- Display: Full Colour LCD (7inch), Stromanschluß: AC 230 Volt, Netzwerk: LAN, WLAN, Ton: 6,5mm Audio. Gehäuse: Kunststoff, Gewicht: 3 Kg.
- Match Timer, Modify Match Timer, Break Timer, Shot Clock (Ex. Basketball 24s Shot Clock), Team Score, Player Individual Score, Team Foul, Player Individual Foul, Player Penalty (Ex. Handball Futsal), Timeout, Substitution, Switch between the Score- and Player-Screen, Advertisement Control, Extend Handheld (Match Timer + Shot Clock)



## Score Console Light SC-15

- Display: Colour LCD (4.3 inch), Stromanschluß: AC 230 Volt, Netzwerk: USB, RS4 85, Gehäuse: Metall und Kunststoff, Gewicht: 1 Kg.
- Match Timer, Modify Match Timer, Shot Clock (Ex. Basketball 24s Shot Clock), Team Score, Team Foul, (no timing for timeout), Shot Clock only



## Software

Die Software eignet sich für die Zeitnahme und die Spielstandanzeige der meisten Sportarten. Der Inhalt und das Layout der Spielstandanzeige sind für viele Sportarten vordefiniert, können aber problemlos, inklusive Schriften, Farben und Layouts, an die Anforderungen der Spielleitung angepasst werden. Darüber hinaus wird einen Vielzahl von Multimedia-Dateien unterstützt. So kann z.B. ein Countdown als Video vor dem Spielstart eingeblendet werden.

### • Ultra Score Standalone

Spielmanagement, Wertung und Multimedia-Content alles in einem PC: Die Spielleitung muss an dem PC arbeiten, um Eingaben vorzunehmen. Geeignet für Stadien mit nur einem Display und ohne spezielle Vorgaben bezüglich zeitgenauer Spielstandanzeige und anderen spielrelevanten Inhalten.

### • Ultra Score Standard Network

Spielmanagement und Wertung sowie Zuspierung von Multimedia-Content können auf zwei PC oder PC und Score Console verteilt werden. Die Spielleitung kann spielrelevante Inhalte direkt vom Spielfeldrand eingeben, während andere Inhalte vom Regieraum eingespielt werden können. Geeignet für Stadien mit nur einem Display, aber genauen Vorgaben für die Darstellung spielrelevanter Inhalte.

### • Ultra Score Professionl Network

Die Spielleitung kann spielrelevante Inhalte direkt vom Spielfeldrand eingeben. Weitere PC oder Score Consolen zur Steuerung der Spielstandanzeige und Multimediainhalten können sich im Regieraum befinden. Geeignet für Stadien mit zwei oder mehr Displays, auf denen unterschiedliche Inhalte dargestellt werden sollen, z.B. Spielstandanzeige und Werbung.